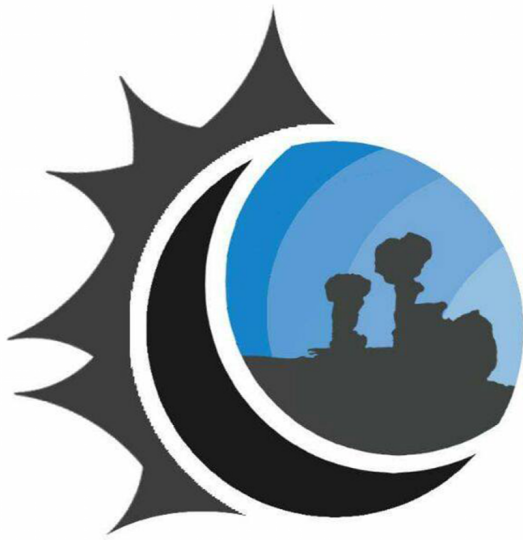




moon valley

STUDIO

Título del videojuego: Dark World

Portada:

DARK WORLDS



PRODUCCIÓN
MOON VALLEY STUDIO

Descripción general

"Dark World" es un videojuego de terror psicológico que combina elementos de investigación, acertijos desafiantes y una narrativa inmersiva. Los jugadores asumen el papel de un psiquiatra encargado de resolver un brutal caso de asesinato. El juego gira en torno a explorar las mentes de los testigos y sobrevivientes para reconstruir una realidad virtual que ayude a descubrir pruebas cruciales. Sin embargo, a medida que el psiquiatra se adentra en las mentes, el mundo virtual generado por la inteligencia artificial comienza a manipular los recuerdos, difuminando la línea entre la realidad y la ilusión.

Historia y ambientación

- El juego se desarrolla en una casa oscura y distópica, con una atmósfera inquietante donde el miedo y la incertidumbre dominan los ambientes
- El caso de asesinato involucra una serie de crímenes atroces cometidos por un escurridizo y astuto asesino en serie, desafiando al sistema de justicia de la ciudad.
- Como psiquiatra, los jugadores deberán enfrentarse a sus propios demonios internos y lidiar con dilemas morales mientras intentan desentrañar la verdad detrás de los asesinatos.



Mecánicas de juego

- La dinámica del juego: Será lenta y depende mucho de los ruidos ambientales para guiarse para tomar buenas decisiones
- Investigación por medio de la exploración: Los jugadores recolectarán pistas, interactuaron con escenas del crimen e interrogaron a testigos y sospechosos para construir una narrativa coherente.
- Sondeo de Mentes en Realidad Virtual: Utilizando un dispositivo AI especializado, el detective ingresará en las mentes de los testigos para explorar sus recuerdos y emociones en los lugares donde fueron torturados, siempre es dentro de una casa con varias habitaciones.
- Resolución de Acertijos: Los entornos de realidad virtual contienen acertijos y desafíos que los jugadores deberán superar para adentrarse en las mentes de los personajes.
- Toma de Decisiones: Las elecciones que los jugadores realicen a lo largo del juego afectarán la trama y determinarán múltiples finales.

Sondeo de Mentes en Realidad Virtual

- La máquina de inteligencia artificial permite a los jugadores acceder a las mentes de los testigos a través de un avanzado sistema de realidad virtual, presentando los recuerdos reconstruidos como un entorno de realidad virtual.
- Los jugadores podrán interactuar con objetos, examinar detalles y descubrir pistas ocultas dentro de estos mundos virtuales.
- A medida que la inteligencia artificial manipula los recuerdos, los jugadores deberán discernir entre elementos reales y alterados para evitar ser engañados.



Elementos de terror

- Terror psicológico: El juego emplea el terror psicológico para crear una sensación de inquietud y tensión, jugando con las percepciones y emociones de los jugadores.
- Sustos ambientales: Los entornos oscuros y atmosféricos y las repentinas misteriosas contribuyen a la experiencia de terror del juego.
- Realidades retorcidas: Los mundos de realidad virtual distorsionados y la naturaleza impredecible de la manipulación de la IA mantienen a los jugadores en vilo.

Progresión y Diseño de Niveles

- El juego está dividido en capítulos, cada uno enfocado en un testigo o sobreviviente de los ataques del asesino.
- Los capítulos están divididos en escenas con toma de decisión y recolección de pistas para completar puzzles.
- Los jugadores deberán resolver acertijos únicos de cada personaje y enfrentar sus miedos para avanzar en la investigación.
- Los niveles se vuelven cada vez más desafiantes a medida que la IA se vuelve más experta en la manipulación de los recuerdos.



Audio y Gráficos

- Audio: Efectos de sonido inquietantes, música escalofriante y sonidos ambientales misteriosos aumentan la atmósfera de terror del juego. acudiendo al género de milonga para darle un tono de identidad local nacional.
- Gráficos: Predominan los tonos blanco y negro, con toques de color utilizados estratégicamente para enfatizar elementos clave y crear un estilo visual impactante y siniestro.

Plataforma y Controles

- El juego se desarrollará para varias plataformas 3D,
 - PC (steam)
 - Consolas de videojuegos (xbox, playstation)
 - Plataformas de realidad virtual (Lanzamiento de escenas exclusivas para oculus)
- Los controles se diseñarán para ofrecer una experiencia fluida e inmersiva, operado por las funciones joystick y teclado en caso de pc

Conclusión

"Dark World" ofrece una experiencia inmersiva y desgarradora que desafía las percepciones y brújulas morales de los jugadores. Con su narrativa cautivadora, acertijos retorcidos y terror psicológico, el juego tiene como objetivo mantener a los jugadores cuestionando la realidad y su propia cordura hasta que finalmente se revele la verdad